

表 ディスプレイに係るモード別消費電力の基準

	オンモード 消費電力 (W)	スリープモード 消費電力 (W)	オフモード 消費電力 (W)
対角線画面サイズ 30 インチ未満 画面解像度 1.1MP 以下	$\leq 6 \times MP + 0.05 \times A + 3$	≤ 2	≤ 1
対角線画面サイズ 30 インチ未満 画面解像度 1.1MP 超	$\leq 9 \times MP + 0.05 \times A + 3$		
対角線画面サイズ 30 インチ以上 60 インチ以下	$\leq 0.27 \times A + 8$		

- 備考) 1 「MP」はディスプレイ解像度(メガピクセル)を、「A」は可視画面面積(平方インチ)をそれぞれ表す。
- 2 「オンモード」とは、ディスプレイが電源に接続され、すべての機械的(ハード)電源スイッチが入っており、主機能である画像の表示を実行している状態をいう。また、オンモード消費電力は、算定式の算定結果の小数点以下第2位を四捨五入したものとする。
- 3 「スリープモード」とは、ディスプレイが電源に接続され、すべての機械的(ハード)電源スイッチが入っており、接続されている機器からの信号受信、又はスリープタイマーや占有センサーのような内部機能の誘因事象により低電力モードに入っている状態(接続されている機器からの信号受信又は内部機能の誘因事象により、当該モードから復帰可能であること)をいう。
- 4 「オフモード」とは、ディスプレイが電源に接続され、電源スイッチによる起動を待機し、いかなる機能も提供していない状態(使用者が当該モードから復帰させるために機械的スイッチを操作しなければならない)をいう。
- 5 消費電力の測定方法については、「国際エネルギースタープログラムの制度運用細則 別表2-2」による。