

セットアップガイド

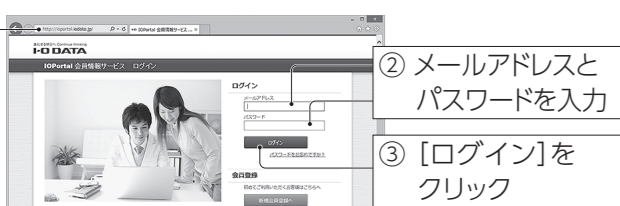
USB 2.0接続 ハードウェアエンコード HDMIキャプチャー
GV-US2C/HD



Step1 インストールする

IOPortalに本製品を登録し、以下のソフトウェアをダウンロードして、パソコンにインストールします。

- 録画・ライブ配信ソフト「I-O DATA HD Live Capture」
- ビデオ編集ソフトCyberLink「PowerDirector15 for I-O DATA」

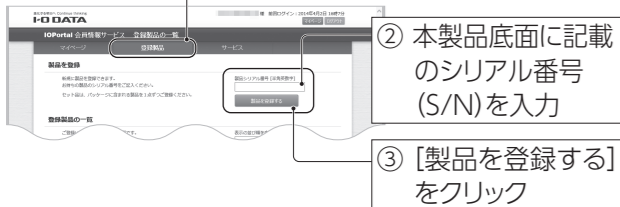
1 ① Webブラウザを開き <https://ioportal.iodata.jp/> にアクセス

- ② メールアドレスとパスワードを入力
- ③ [ログイン]をクリック

初めてご利用いただく場合は、新規会員登録をお願いします

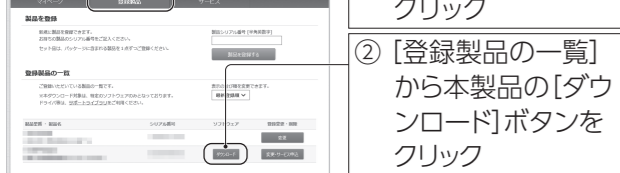
[新規会員登録へ]ボタンをクリックし、会員登録してください。会員登録後は、マイページにログインします。

2 ① [登録製品]タブをクリック



- ② 本製品底面に記載のシリアル番号(S/N)を入力
- ③ [製品を登録する]をクリック

3 ① [登録製品]タブをクリック



- ② [登録製品の一覧]から本製品の[ダウンロード]ボタンをクリック

4 ① ソフトウェア名「I-O DATA HD Live Capture」を確認

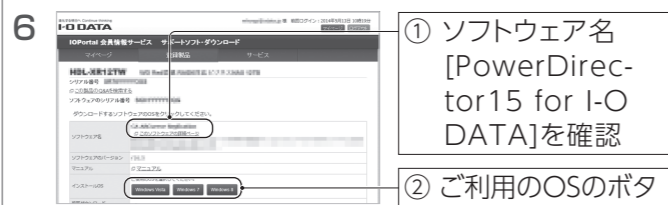


- ② ご利用のOSのボタンをクリック



[ダウンロード]ボタンをクリック

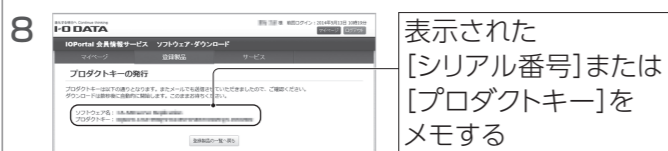
必要に応じて、「PowerDirector15 for I-O DATA」もダウンロードします。



- ① ソフトウェア名「PowerDirector15 for I-O DATA」を確認
- ② ご利用のOSのボタンをクリック



[ダウンロード]ボタンをクリック



表示された[シリアル番号]または[プロダクトキー]をメモする

PowerDirector15 for I-O DATAのシリアル番号

シリアル番号(プロダクトキー)はインストール時または初回起動時に必要です

シリアル番号(プロダクトキー)はインストール中またはソフトウェアの初回起動時に入力求められます。シリアル番号(プロダクトキー)は以下のいずれかの方法で確認することができます。

- ソフトウェアをダウンロードすると送付されるメール
- 上記手順8の画面

※ 製品本体に貼付されているシリアル番号(S/N)とは異なります。

9 エクスプローラーからダウンロードしたファイルのある場所(ダウンロードフォルダーなど)を開く

10 ダウンロードしたファイルを解凍する

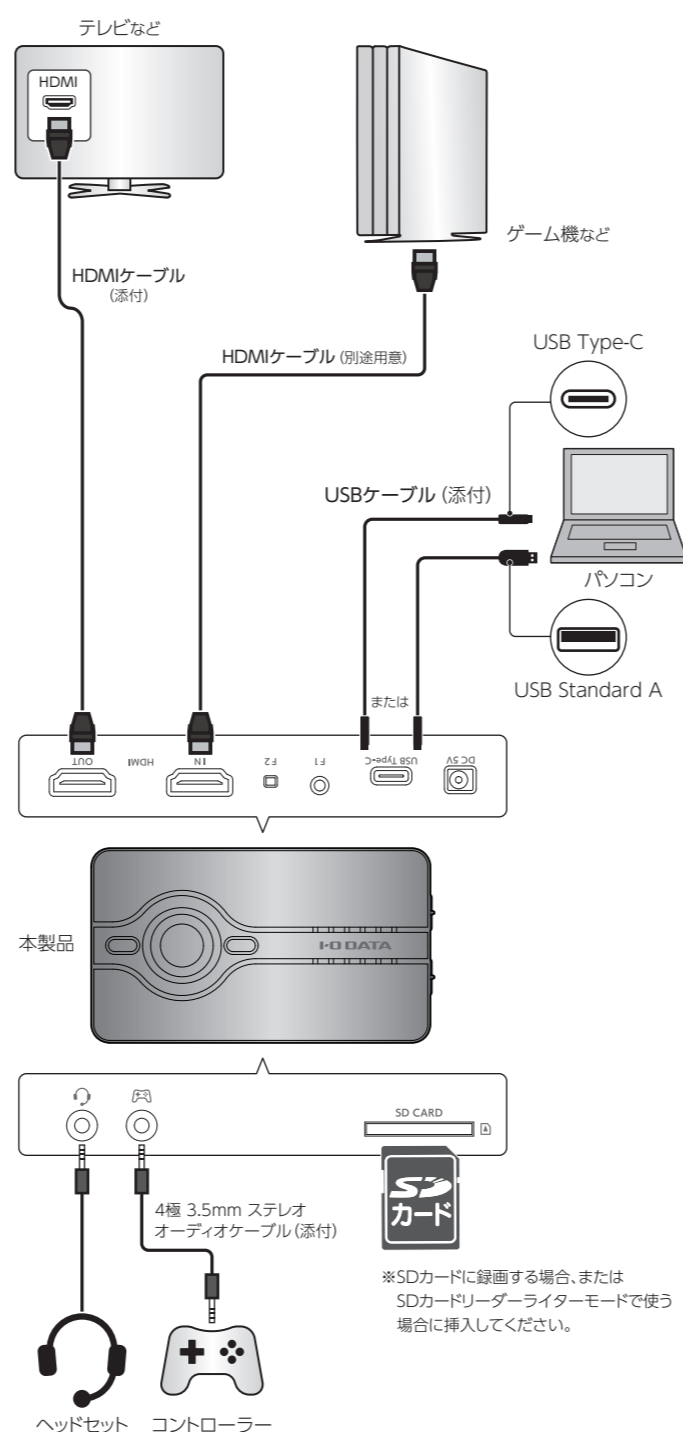
- I-O DATA HD Live Captureの場合 [gvus2chd_hlc_XXX(.zip)]ファイル
- PowerDirector15 for I-O DATAの場合 [gvus2chd_pd_XXX(.zip)]ファイル (*Xは数字)

11 解凍したフォルダーを開き、[setup(.exe)]をダブルクリック

⇒ 画面の指示にしたがってインストールします。

ユーザーアカウント制御の画面が表示されたら [はい]をクリックして進めてください。

Step2 つなぐ



※PlayStation 4やXbox Oneなどで、ボイスチャットの音声ヘッドセットに出力する設定にしていて、かつ、ボイスチャットの音声を録画したい場合は、コントローラーをボイスチャット用端子につないでください。その際、コントローラーにつないでいたヘッドセットを、本製品のヘッドセット出力端子につないでください。

接続について詳しくは、詳細ガイド(Webで閲覧)をご確認ください。

⇒<https://www.iodata.jp/p/167628>

パソコンで録画・配信する

本製品をPC録画モードにして、録画・ライブ配信ソフト「I-O DATA HD Live Capture」を使って、ゲーム機などの映像を録画・配信します。

録画する

1 本製品側面の録画モード切替スイッチを[PC]にする

2 [HD Live Capture]をダブルクリック

⇒ソフトが起動し、映像が表示されます。

3 録画開始

4 録画停止

⇒録画ファイルが保存されます。

録画ファイルの保存場所

保存場所は、[ドキュメント]内の[HDLiveCapture]—[Record]フォルダーになっています。(ご購入時設定)

ご注意:著作権保護映像は録画/表示できません

本製品は著作権保護映像(地上デジタル放送、BS/CS放送、市販ビデオディスクなど)を録画/表示することはできません。著作権保護信号(コピーガード信号)を検出すると録画を停止します。ゲーム機の映像が表示されない場合は、ゲーム機の設定で、著作権保護(HDCP)を無効にしてください。

PlayStation 4をつなぐ場合

映像が表示されない場合、PlayStation 4でHDCPを無効にする必要があります。

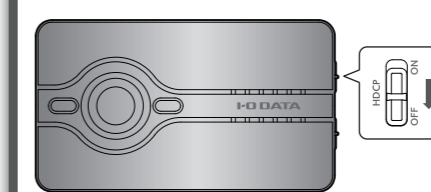
- ①本製品を使わず、PlayStation 4を直接テレビにつなぐ
- ②PlayStation 4の[設定] - [システム] - [HDCPを有効にする]のチェックを外す
- ③PlayStation 4を本製品につなぎ直す

これで録画をお試しください。

※PlayStation 4などで著作権保護されたコンテンツを視聴する場合は、本製品側面のHDCP切替スイッチを[ON]にしてください。

iOS端末をつないで画面を録画したい場合

映像が表示されない場合、本製品側面のHDCP切替スイッチを[OFF]にしてください。



これで録画をお試しください。

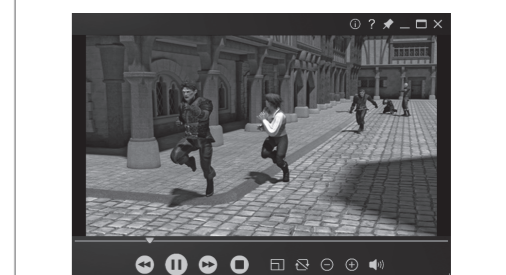
※ただし、HDCP切替スイッチを[OFF]にしても、著作権保護されたコンテンツを録画・配信することはできません。

再生する

1 [▶]をクリック

2 ダブルクリック

3 選んだファイルが再生されます



静止画を撮る

1 [📷]をクリック

⇒静止画ファイルが保存されます。

静止画ファイルの保存場所

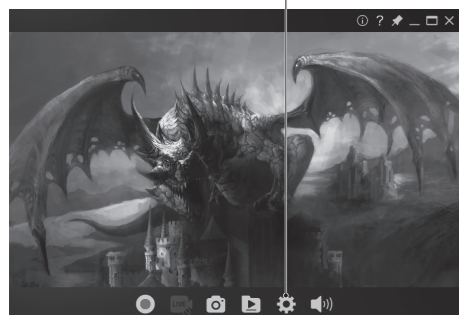
保存場所は、[ドキュメント]内の[HDLiveCapture]—[Image]フォルダーになっています。(ご購入時設定)

パソコンで録画・配信する（続き）

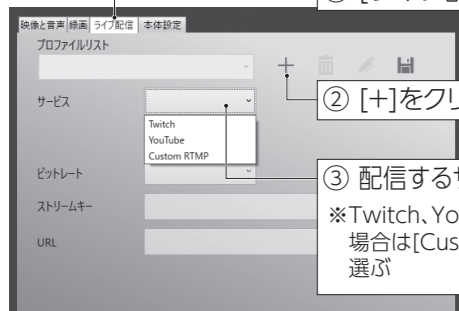
配信する

事前に、Twitch・YouTubeなどのサービスの配信用アカウントをご用意ください。

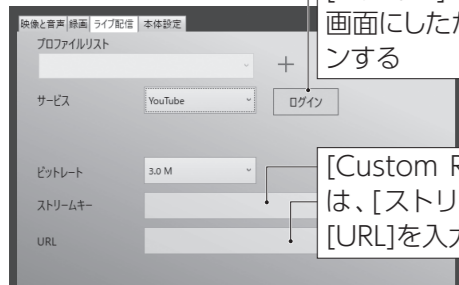
1 [設定] をクリック



2 ① [ライブ配信] をクリック



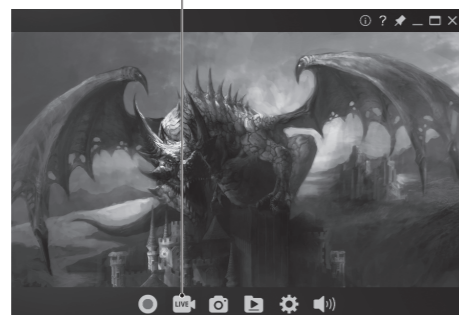
3 [ログイン] をクリックし、画面にしたがってログインする



4 ① [保存] をクリック

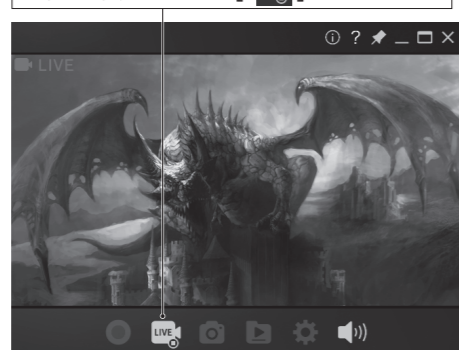


5 [LIVE] をクリック



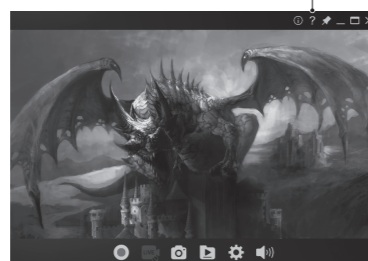
⇒配信されます。

6 配信が終わったら、[LIVE] をクリック



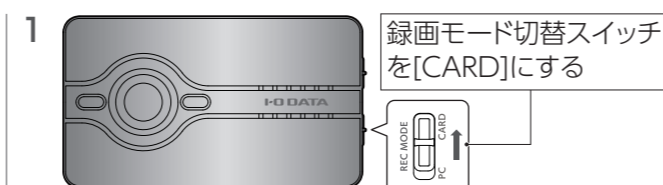
詳しい使い方は
詳細ガイドを開き、参照してください。
※インターネット接続環境が必要です。

[?] をクリック



単体で録画する

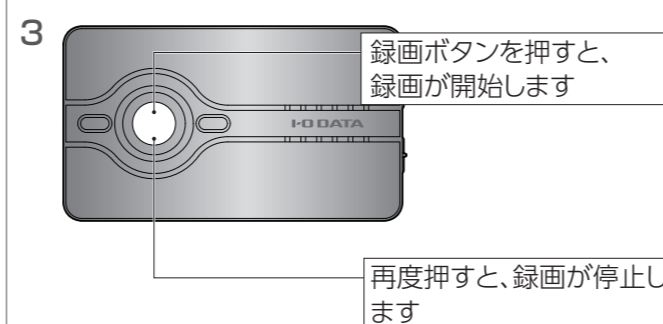
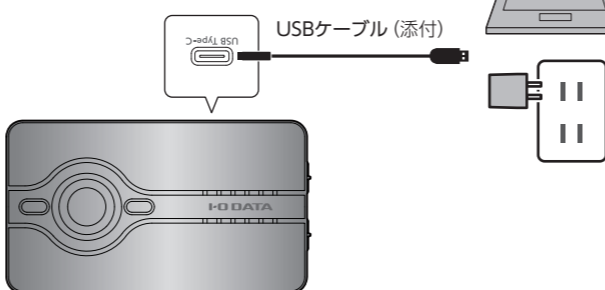
本製品を単体録画モードにして、SDカードに直接録画します。



本製品の電源がオフの状態、スイッチを切り替えてください

本製品の電源がオンの状態でスイッチを切り替えても、録画モードは切り替わりません。その場合は、一度電源をオフにして、3秒以上待って、再度電源をオンにすると切り替わります。

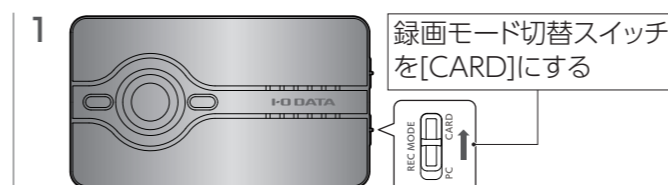
2 添付のUSBケーブルで、パソコンまたはスマホなどのACアダプターとつなぐ



⇒SDカード内の[VIDEO]フォルダーに録画ファイルが保存されます。

SDカードリーダーライターとして使う

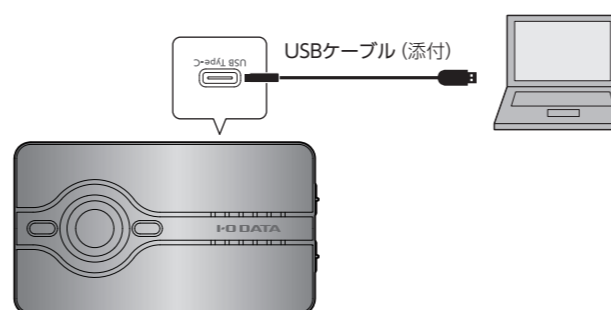
本製品をSDカードリーダーライターモードにして、パソコンでSDカードを読み書きします。



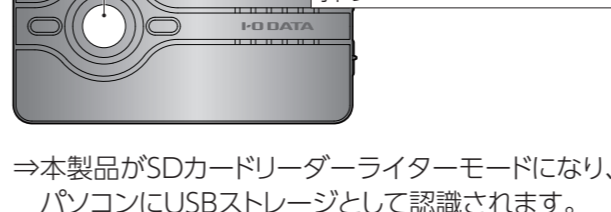
本製品の電源がオフの状態、スイッチを切り替えてください

本製品の電源がオンの状態でスイッチを切り替えても、録画モードは切り替わりません。その場合は、一度電源をオフにして、3秒以上待って、再度電源をオンにすると切り替わります。

2 添付のUSBケーブルでパソコンとつなぐ



3 録画ボタンを3秒以上押し



⇒本製品がSDカードリーダーライターモードになり、パソコンにUSBストレージとして認識されます。

5 パソコンでSDカードを読み書きする

6 読み書き終了後は、通知領域のUSBアイコンから「安全な取り外し」をして、本製品を取り外す

※次回の電源オン時は、PC録画モードもしくは単体録画モードになります。(録画モード切替スイッチの状態によります)

困ったときには

本製品を使用中、困ったときにご覧ください。

【困ったときには】の詳細版を「詳細ガイド」に記載しています。
録画・ライブ配信ソフト「I-O DATA HD Live Capture」の「[?]」ボタンをクリック、または「弊社Webページ」からご覧ください。

<https://www.iodata.jp/p/167628>



テレビにゲーム機の映像が表示されない

- 本製品にテレビとゲーム機が HDMI ケーブルで正しくつながれているかご確認ください。
 - ※特に、本製品の [HDMI IN] と [HDMI OUT] が逆になっていないかご確認ください。
- テレビのリモコンで、テレビの入力を切り替えてみてください。
- ゲーム機の電源が入っているかご確認ください。
- ゲーム機をテレビに直接つないで、映像が映るかご確認ください。
- ゲーム機の設定で、著作権保護 (HDCP) が「無効」(オフ) になっていることご確認ください。
 - ※HDCP 切替スイッチがオンのときは、ゲーム機の著作権保護 (HDCP) が「有効」になっていてもテレビに映像が表示されます。

録画・ライブ配信ソフト「I-O DATA HD Live Capture」にゲーム機の映像が表示されない

- ゲーム機の出力端子が、本製品の [HDMI IN] に接続されているかご確認ください。
- ゲーム機の電源が入っているかご確認ください。
- ゲーム機をテレビに直接つないで、映像が映るかご確認ください。
- ゲーム機の設定で、著作権保護 (HDCP) が「無効」(オフ) になっていることご確認ください。
- 著作権保護された映像は表示できません。
- 本製品をパソコンの USB ポートから抜き挿しして、動作するかご確認ください。
- 本製品側面の HDCP 切替スイッチを [OFF] にしてください。
- パソコンに USB ポートが複数ある場合、他の USB ポートに本製品を接続して動作するかご確認ください。
- 録画・ライブ配信ソフト「I-O DATA HD Live Capture」を再起動して動作するかご確認ください。
- 本製品はパソコンの省電力に対応していません。パソコンの省電力設定を「オフ」にしてお使いください。

ゲームの映像がカクつく

- プレビュー時、録画時、再生時、配信時に映像がカクつく場合は、お使いのパソコンが、本製品の動作環境を満たしているかご確認ください。
 - ※動作環境については、弊社 Web ページをご覧ください。

<https://www.iodata.jp/product/av/capture/gv-us2chd/spec.htm>



ゲーム機の音声がきこえない

- 本製品にテレビとゲーム機が HDMI ケーブルで正しくつながれているかご確認ください。特に、本製品の [HDMI IN] と [HDMI OUT] が逆になっていないかご確認ください。
- ゲーム機の出力端子が、本製品の入力端子に接続されているかご確認ください。
- 消音になっていないかご確認ください。
- テレビやゲーム機の音声出力設定が正しいかご確認ください。

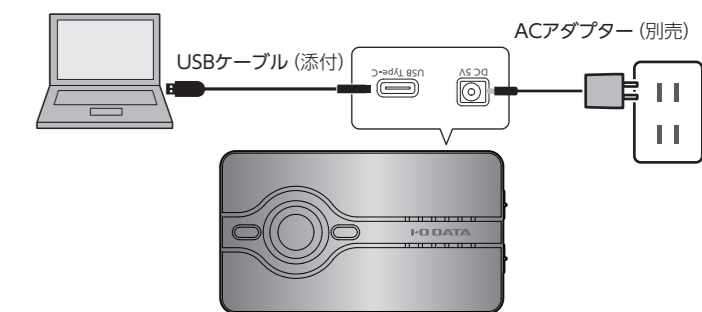
ゲーム機の映像だけ録画され、音声が録画されない

- ボイスチャット用端子にコントローラーをつないだ場合、ボイスチャットの音声が優先され、HDMI 入力端子からの音声が録画されません。ボイスチャットを使用しない場合はコントローラーを取り外すか、ゲーム機の設定を確認してください。(PlayStation 4 のコントローラーをつないだ場合、PlayStation 4 のメニューから、[設定]→[周辺機器]→[オーディオ機器]の順に選び、[ヘッドホンへの出力]を[すべての音声]に設定する)

パソコンにつないでも動作しない 動作が不安定になる

- パソコンを AC 電源に接続してください。
- パソコンの他の USB ポートに接続してみてください。またパソコンの USB ポートに直接接続してください。

【ACアダプターのつなぎ方】



※ [USB-ACADP5] に付属の給電プラグは使用しません。ACアダプターのみを使用してください。

- 別売の AC アダプター「USB-ACADP5」は「アイオープラザ」でお買い求めください。
<https://www.ioplaza.jp>

【マニュアルアンケートはこちら】

よりよいマニュアル作りのためアンケートにご協力願います。

