

じぶんフォルダー を使おう

じぶんフォルダーとは

みんながそれぞれ持てる、自分専用のデータ保存スペースです。
自分だけが開くことができる「じぶんフォルダー」に、安心してデータを保存できます。
※ プライバシー保護のため、じぶんフォルダーは本製品のバックアップ機能の対象外です。
大事なデータはじぶんフォルダー以外にも保存し、二重化を心がけてください。

管理者の方へ

添付のガイドブックをご覧ください。



スマホ・タブレットで使う

次のページから設定方法を説明します

パソコンで使う

本書ではスマホ・タブレットでじぶんフォルダーを使う方法をご案内しています。パソコンでじぶんフォルダーを使う方法については、Webページをご覧ください。



● Windows の場合



http://www.iodata.jp/lib/manual/hdl-ta/index.html#p1_6

● macOS の場合



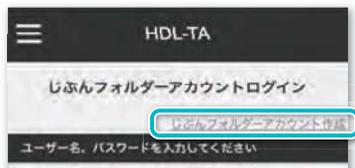
http://www.iodata.jp/lib/manual/hdl-ta/index.html#p1_7

1. じぶんフォルダーを作る

1 この紙を渡してくれた人(管理者)から、メールなどでWebページへのリンクを受け取る

2 リンクからWebページを開く

3 [じぶんフォルダーアカウント作成]をタップする

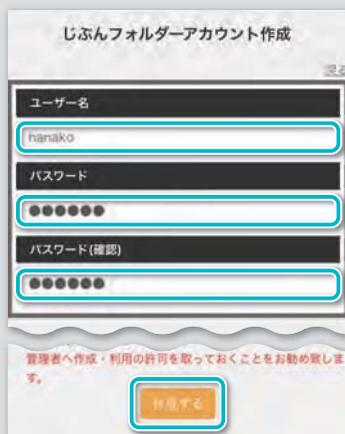


4 ユーザー名とパスワードを入力する

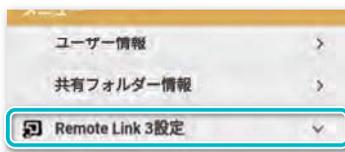


ユーザー名とパスワードは絶対に忘れないでください

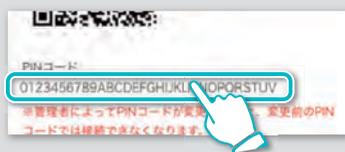
忘れてしまうと、じぶんフォルダー内のデータを二度と取り出せません。



5 [Remote Link 3設定]をタップして開く



6 PINコードをしばらくタップし、コピーする
※ この後の設定で使います。



7 (☰)をタップする



[ログアウト]をタップする



2. じぶんフォルダー を使えるようにする

1 リモートアクセス用アプリ「RemoteLink Files (リモートリンクファイルズ)」を、App Store や Playストア からインストールする

2 RemoteLink Files を開く

初めてRemote Link Filesを開いた場合

利用規約とお知らせが表示されます。ご確認ください。
また権限に関する許可のリクエストが表示されます。許可の操作をしてください。

3 接続機器を登録する

● iPhone/iPad の場合

[接続機器を登録する] を
タップする

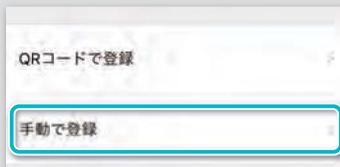


● Android の場合

[+] をタップする



4 [手動で登録] をタップする



5 各項目を入力する

[HDL-TA] と入力する

リスト	
表示名	HDL-TA
アカウント	
PIN	0123456789ABCDEFGHIJKLMNO
ユーザー	hanako
パスワード	*****

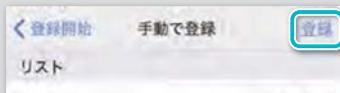
しばらくタップし、コピーしたPINコードを貼り付ける

じぶんフォルダーのユーザー名を入力する

じぶんフォルダーのパスワードを入力する

6 [登録] または [完了] をタップする

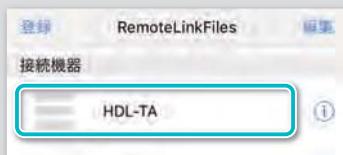
⇒ 「HDL-TA」が登録されます。
じぶんフォルダーが使えるようになりました。



3. じぶんフォルダーを使う

1 「Remote Link Files」(リモートリンクファイルズ)を開く

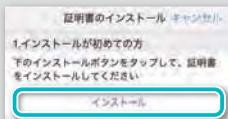
2 [HDL-TA]をタップする



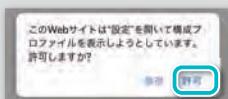
iPhone/iPad で、はじめてじぶんフォルダーを使う場合

(1) [インストール]を
タップする

※ 表示されない場合、
(3)へ進みます。



(2) [許可]を
タップする



(3) [インストール]を
タップする



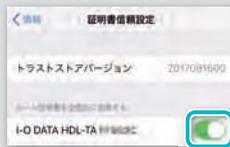
※ 後は、画面の指示に従ってください。
※ パスコードを要求されたら、端末のものを入力します。

(4) [開く]をタップする



(5) iPhone/iPadの [設定] → [一般] → [情報] →
[証明書信頼設定] を開く

(6) [I-O DATA HDL-TAXXXXXX] を有効にする



3 ユーザー名と同じフォルダーをタップする

「disk1」について

誰もが開けるデータ保存スペースです。
データのやり取りに便利です。



4 データを扱う

じぶんフォルダーにデータを保存する方法

「Remote Link Files」のヘルプをご覧ください。

● iPhone/iPad の場合



● Android の場合

