困ったときには

I-O DATA

ガ 詳 細

Touch Tool Windows 11/10版

for LCD-AD173SF-T、LCD-AD153SF-T

RS-232C 接続について

本ソフトウェアは、RS-232C接続には非対応です。

タッチパネル設定

付録

| 丕 |
|--------|
| _ |
| |
| た |
| ۼ |
| \sim |
| きに |
| 12 |
| は |

| 9 | ッチパネルを設定する | . 3 |
|---|-------------------------|----------|
| | インストールする | 4 |
| | 対応ディスプレイを複数使う場合 | <u>5</u> |
| | タッチ操作を割り当てる(マルチディスプレイ時) | 6 |
| | タッチ位置を補正する | 7 |
| | 端をタッチできるように設定する | 9 |
| | 右クリック・ダブルクリックを設定する | 10 |
| | タッチ音を設定する | 11 |
| | | |
| 付 | 録 | 12 |
| | Touch tool | 13 |
| | | |

困ったときには18

もくじ

タッチパネル設定

付録

困ったときには

タッチパネルを設定する

| インストールする | 4 |
|-------------------------|----|
| 対応ディスプレイを複数使う場合 | 5 |
| タッチ操作を割り当てる(マルチディスプレイ時) | 6 |
| タッチ位置を補正する | |
| 端をタッチできるように設定する | 9 |
| 右クリック・ダブルクリックを設定する | 10 |
| タッチ音を設定する | 11 |

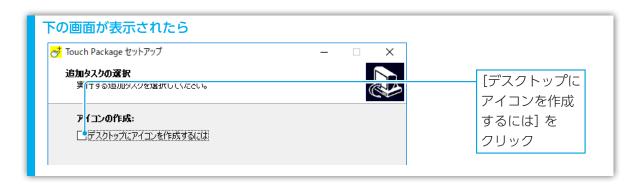
インストールする

タッチパネルドライバーと設定ツールをインストールします。

1 弊社Webページでタッチパネルドライバーをダウンロードする

LCD-AD173SF-T https://www.iodata.jp/p/147739 LCD-AD153SF-T https://www.iodata.jp/p/146648

- 2 ダウンロードしたファイルを展開する⇒ デスクトップにファイルと同名のフォルダーが作られます。
- **3** 画面の指示にしたがって、インストールする ※インストール後、パソコンの再起動が必要です。



これでインストールは完了です。 デスクトップに「Touch tool」アイコンが表示されています。 これを実行することで、設定ツールを起動できます。





▋対応ディスプレイを複数使う場合

次ページ以降の操作をする前に、どのディスプレイを設定するか選ぶ操作が必要です。

1 [Touch tool] を実行する



2



-般タブを開く

3



設定するディスプレイを選ぶ

ディスプレイの判断方法

[ドローイングテスト] をクリックする と、該当のディスプレイにドローイング テストの画面が表示されます。

4 次ページ以降を参照し、それぞれの設定をする

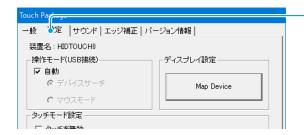
タッチ操作を割り当てる(マルチディスプレイ時)

複数のディスプレイを使っている場合、タッチ操作がどのディスプレイのものか割り当て る必要があります。

1 [Touch tool] を実行する



2



設定タブを開く

3



[Map Device] をクリック

⇒後は画面の指示に従って設定し てください。

タッチ位置を補正する

タッチ位置がずれる場合、指示に従ってタッチ位置を補正します。

1 [Touch tool] を実行する



2



-般タブを開く

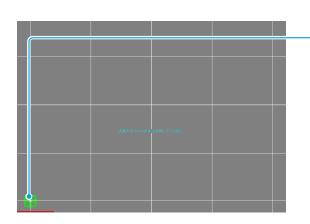
3



[9ポイント補正] をクリック

もっとかんたん/詳細に位置補正したい [エッジ補正] タブの[4ポイント補正] または[25ポイント補正] をクリックしてください。

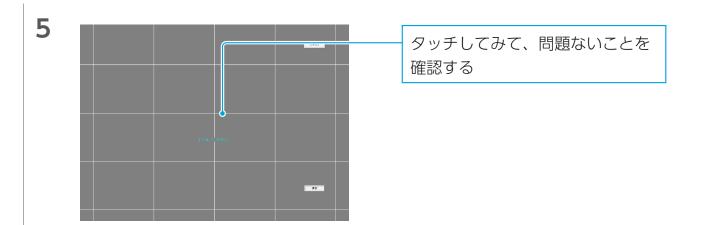
4



指示されたポイントをしばらく押 す操作を繰り返して補正する

補正画面が本製品以外に表示された 【対応ディスプレイを複数使う場合】 (5ページ) か【タッチ操作を割り当

<u>てる(マルチディスプレイ時)</u> (6 ページ) をご覧ください。





端をタッチできるように設定する

画面の端をタッチしづらい場合、ディスプレイ端付近のタッチ位置に補正をかけられます。 画面の端をタッチしやすいようになります。

1 [Touch tool] を実行する

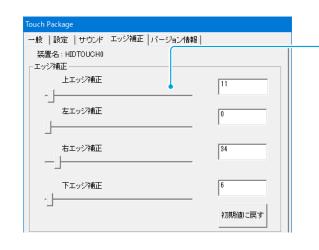


2



エッジ補正タブを開く

3



上下左右のエッジ(端)の補正を設 定する

※ 補正を大きくするほど、ディスプレイ端付近のタッチ位置が実際押した位置よりも端へと補正されます。

4



[確定] をクリックする

右クリック・ダブルクリックを設定する

右クリックメニューが表示されるまでの長押し時間を設定します。 また、ダブルクリックのタップ間隔・範囲を設定します。

1 [Touch tool] を実行する



2 Touch Package | サウンド | エッジ補正 | バージョン情報 | 設定タブを開く | 設定タブを開く | 操作モード(USB接続) | ディスプレイ設定 | 「ディスプレイ設定 | Map Device | Map Device | Map Device | アバイスサーチ

3 Touch Package

-般 談定 | サウンド | エッジ雑正 | バージョン情報 |

※ボー・ボード(US H接続) | ディスプレイ設定 |
「●自動 | で デバイスサーチ | Map Device | で マウスモード | タッチモード設定 | ② [マウスモード] を選ぶ

4 ○ クリックモード ① 右クリックメニュー表示までの 右クリーク設定・ ダブルクリック設定・ 秒数を設定する タップ間隔(遅, ヾ->速い) ☑ 右 りリックメニュー自動表示 表示までの時間 タップ範囲(小さいく->大きい) 1.50 Sec ② ダブルクリックとして認識する タップ間隔・範囲を設定する 確定 キャンセル ※ タップ間隔:ダブルクリックとして 認識する間隔を設定 タップ範囲:ダブルクリックとして 認識する2回のタップ の範囲を設定 ③ [確定] をクリック

タッチ音を設定する

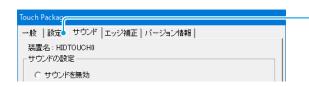
タッチした際の音を設定します。

1 [Touch tool] を実行する



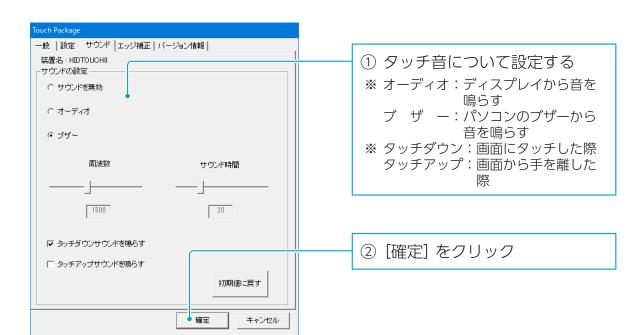
Touch tool

2



サウンドタブを開く

3





Touch tool 13



Touch tool

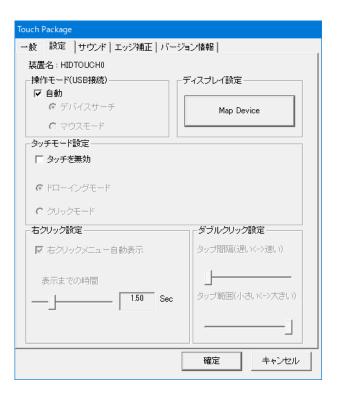
| ▶一般 | 13 |
|----------|----|
| ▶設定 | 14 |
| ▶サウンド | 15 |
| | 16 |
| ▶バージョン情報 | 17 |

一般



| 項目 | | 説明 |
|---------------|---------|---|
| コントローラ リスト | 一覧 | 接続中の対応ディスプレイが表示されます。 設定を変更したいディスプレイをクリックします。 |
| | デバイスサーチ | 対応ディスプレイを検索します。 |
| 言語 | | 表示言語を選びます。 |
| ドローイングラ | テスト | 自由線を引き、タッチ位置を確認できます。 |
| 9ポイント補正 | | タッチ位置を補正できます。 【タッチ位置を補正する】 (7ページ) |

設定



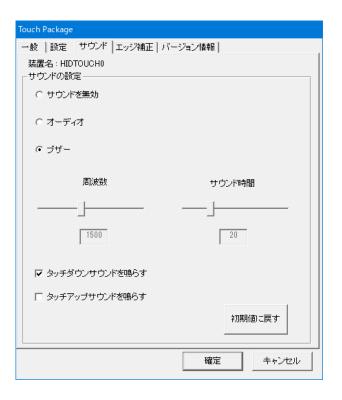
| 項目 | | 説明 |
|-------------|-------------------|---|
| 操作モード | 自動 | 操作に応じて自動的にモードを判断します。 |
| (USB接続) * | デバイスサーチ | デフォルトのモードです。 |
| | マウスモード | タッチモード設定、右クリック設定、ダブルクリック設定を変更できるモー ドです |
| Map Device | | タッチ操作をディスプレイに割り当てます。 【タッチ操作を割り当てる(マルチディスプレイ時)】(6ページ) |
| タッチモード | タッチを無効 | タッチ操作を受け付けません。 |
| 設定 | ドローイングモード | 通常のタッチ操作ができます。 |
| | | ・長押しによる右クリックメニュー表示 |
| | | ・ドラッグアンドドロップ |
| | | ・線の描画 など |
| | クリックモード | タップだけできます。長押しは認識されません。 |
| 右クリック 設定 | 右クリックメニュー 自動表示 | チェックすると、長押しで右クリックメニューが表示できます。 |
| | 表示までの時間 | 設定した時間だけ長押しすると、右クリックメニューが表示されます。 |
| ダブル | タップ間隔 | タブルクリックとして認識されるタップ間隔を設定します。 |
| クリック設定 | タップ範囲 | ダブルクリックとして認識されるタップの範囲を設定します。 |

▶右クリック・ダブルクリックを設定する

10



サウンド



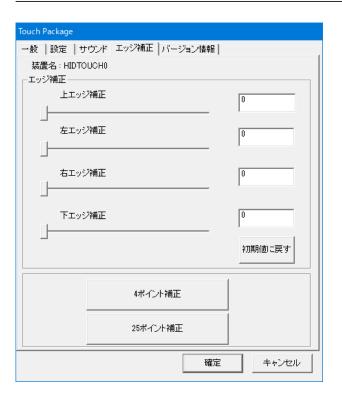
| 項目 | | | 説明 |
|-------|---------|----------|---------------------------|
| サウンドの | サウンドを無効 | | タッチした際に音を鳴らしません。 |
| 設定 | オーディオ | | タッチした際、ディスプレイから音を鳴らします。 |
| | ブザー | | タッチした際、パソコンのブザーから音を鳴らします。 |
| | | 周波数 | ブザー音を設定します。 |
| | | サウンド時間 | ブザーが鳴る時間を設定します。 |
| | タッチダウン | ナウンドを鳴らす | タッチした際に、音を鳴らします。 |
| | タッチアップ | サウンドを鳴らす | タッチし、手を離した際に、音を鳴らします。 |

▶タッチ音を設定する

11



エッジ補正



| 項目 | | 説明 |
|----------|--------|--|
| エッジ補正 | | ディスプレイ端付近のタッチ位置に補正をかけ、該当する辺の画面端をタッチしや すくします。 |
| | | ※ 補正を大きくするほど、タッチが実際押した位置よりも端へと補正されます。 【端をタッチできるように設定する】(9ページ) |
| | 初期値に戻す | エッジ補正の設定値を初期値に戻します。 |
| 4ポイント補正 | | 4点のタッチでタッチ位置を補正します。 |
| 25ポイント補正 | E | 25点のタッチでタッチ位置を補正します。 |

バージョン情報

Touch Toolのバージョンを表示します。



困ったときには

タッチしても反応しない

- パソコンとつないでいるケーブル (USBまたはRS-232C) がしっかりとつながっている か確認してください。
- 【インストールする】 (4ページ) をご覧になり、再度タッチパネルドライバーと設定ツールをインストールしてください。

タッチ位置がずれる

<u>【タッチ位置を補正する】(7ページ)</u>をご覧ください。

画面の端をタッチできない

【端をタッチできるように設定する】(9ページ)をご覧ください。

タッチの音を変えたい・消したい

【タッチ音を設定する】 (11ページ) をご覧ください。